

Questo tutorial è stato scritto da Denise D. il 14 luglio 2019
da una sua idea originale
Qualsiasi somiglianza con qualche altro tutorial è puramente casuale e
involontaria.

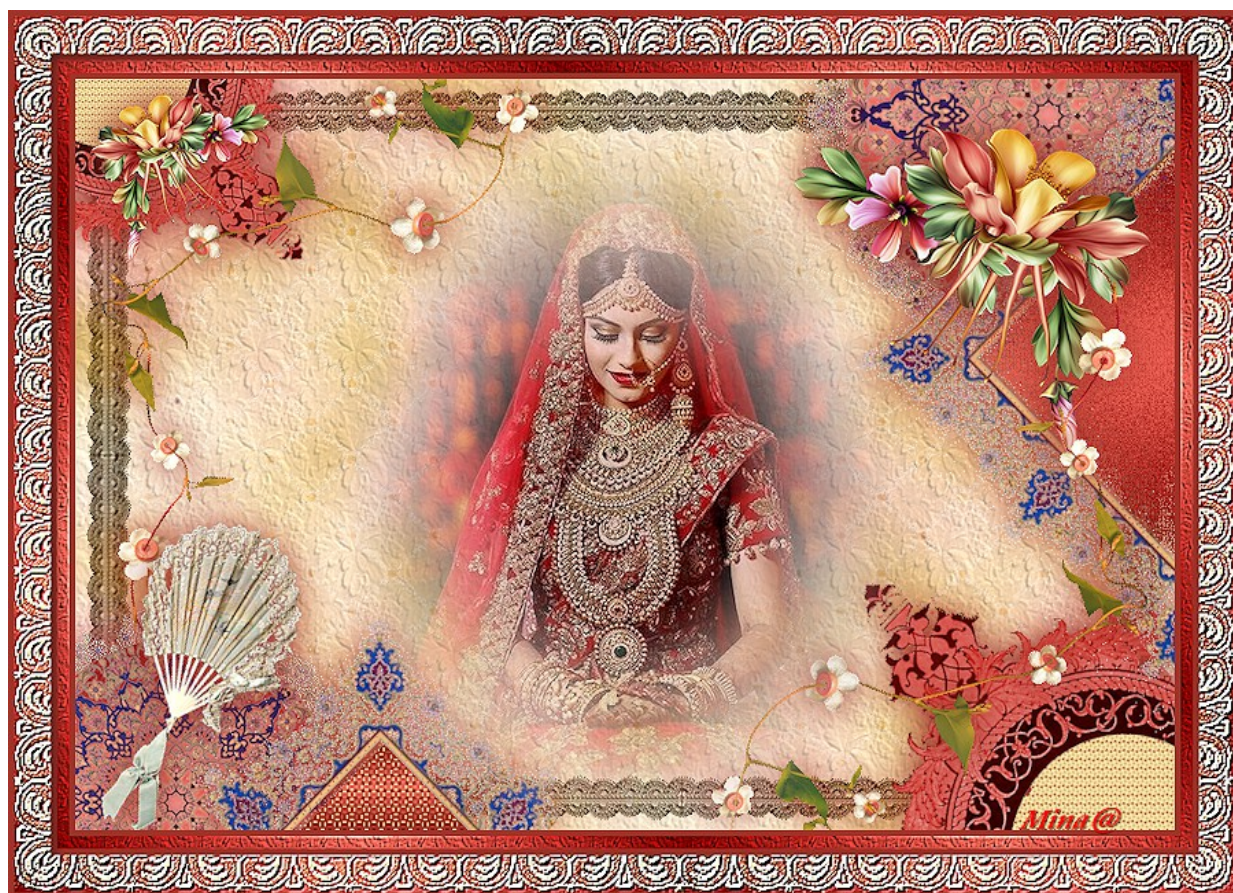
I tutorials di Denise D. possono essere condivisi con altre persone.
L'importante è che venga chiesto il permesso all'autrice, che vengano dati i
giusti crediti e che sia messo il link a queste pagine:

<http://escapingtopsp2.altervista.org/Home/homeb.html>

<https://groups.io/g/escapingtoPSP2>

**Si prega di non caricare nessuna immagine del tutorial finito su siti tipo
Fotki, Pinterest, Photobucket o simili**

PERSIAN CARPET (TAPPETO PERSIANO)



L'originale Qui



<https://groups.io/g/escapingtoPSP2>

La traduzione è opera mia.

Ringrazio DENISE D. per avermi dato il permesso di tradurre i suoi tutorials in italiano

Per tradurre questo tutorial ho usato Corel 2019, ma può essere eseguito anche con le altre versioni di PSP

Per quanto riguarda l'effetto rifletti/capovolgi per le versioni X4 - X5 - X6 - X7 vai a questa pagina

<https://www.maidiregrafica.eu/cosafare/cosafareriflettix5.html>

Se hai qualche dubbio vai a questa pagina

<https://www.maidiregrafica.eu/cosafare.html>

FILTRI USATI

Eye Candy 4000

Filter Unlimited 2.0/Convolution Filters/Emboss (strong)

Ringrazio Renée Graphisme e Pinuccia Maidiregrafica per il permesso di utilizzare la loro pagina FILTRI

QUI



<https://www.reneegraphisme.fr/filtres/Mes%20filtres.html>

e

QUI



<https://www.maidiregrafica.eu/paginafiltri/filtri.html>

Per qualche filtro recalcitrante andare QUI
https://www.reneegravure.fr/pagesdivers/Trucs_et_astuces/Page_entete_trucs_astuces.html

Se un filtro fornito appare con questa icona



deve necessariamente essere importato nel Filtro Unlimited 2.0

MATERIALE USATO

Grazie ai tubers che con il loro lavoro rendono più agevole la messa in opera dei tutorials

Tubes:

BraidSquare.png
o71913.png di Jring Designs
(<https://groups.google.com/forum/#!forum/jring2333>)
12930422591_divers_nikita.png [qui : http://www.reveries.fr/accueil.php](http://www.reveries.fr/accueil.php)
FloralBackground.jpg
BlueBorder.png
CarpetCircle.pngfree-abstract-vector.png
FloralBouquet.png
vine.png
Medallion.png
Persian Lady.png

Trama:b3.jpg

Gradiente: Butterfly.jgd

Maschera:LaceFrame1.jpg

Selezioni:

D.D.PersianCarpet
D.D.PersianCarpet2
D.D.PersianCarpet3
D.D.PersianCarpet4

Click sulle cartelle per prelevare il materiale



http://laminagrafica.altervista.org/altervista_ht/denise_d_tutorials/PERSIAN_CARPET_SUPPLIES.zip

Alcuni tubi o elementi decorativi provengono da gruppi di condivisione:

Se qualche immagine vi appartiene, non ha i crediti oppure non volete che sia pubblicata, inviatemi una email così che possa effettuare le opportune modifiche oppure ritirarla al più presto.

(in questa pagina trovi i links ai siti dei creatori di tubes)

<https://www.maidiregrafica.eu/links/linkstubemakers.html>

E' preferibile lavorare con delle copie (maiuscolo D) e chiudere gli originali.

Se vuoi usare altri colori, non esitare a cambiare le modalità di miscelatura e l'opacità dei livelli

Nelle ultime versioni del PSP non c'è il gradiente PRIMO PIANO SFONDO

(Corel_06_029) puoi prelevarlo qui:

gradienti del Corel X CLICK

http://laminagrafica.altervista.org/altervista_ht/denise_d_tutorials/gradienticorelx.zip

Nota : le impostazioni di settaggio fornite in questa lezione possono variare in base alle dimensioni dell'immagine. Si prega di regolarle per adattarle al tutorial.

Le impostazioni rimangono invariate durante lo svolgimento questo tutorial, se non diversamente indicato.

Imposta il colore di primo piano con #f7e7a5

e il colore di sfondo con #a0342a

Passo 1:

101. Metti il gradiente nella cartella dei gradienti psp

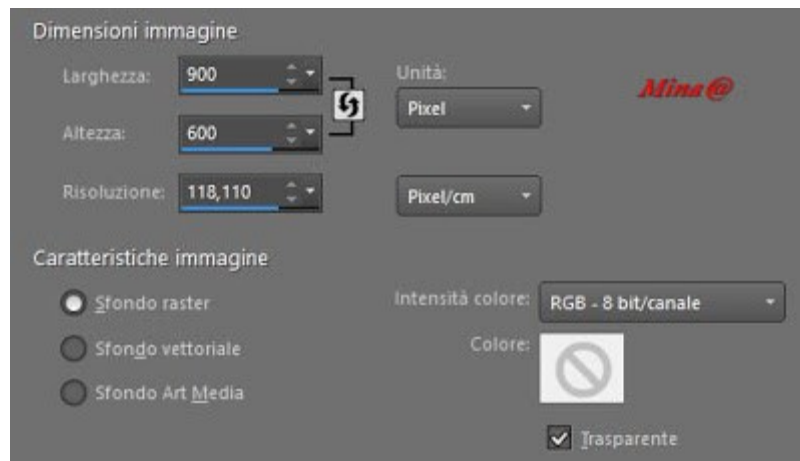
102. Metti la trama nella cartella trame di PSP

103. Metti le selezioni nella cartella selezioni di PSP

104. Apri il materiale in PSP, duplicalo (Maiuscolo D) e chiudi gli originali.

105. Apri la maschera e minimizzala (lasciala abbassata)

106. File /Nuovo /Immagine / trasparente 900 x 600 pixels come segue:



107. Cambia il colore di primo piano con il Gradiente "Butterfly" come segue:



lineare - angolo 0 - ripetiz. 1 - inverso
(io uso la versione classica della tavolozza colori)

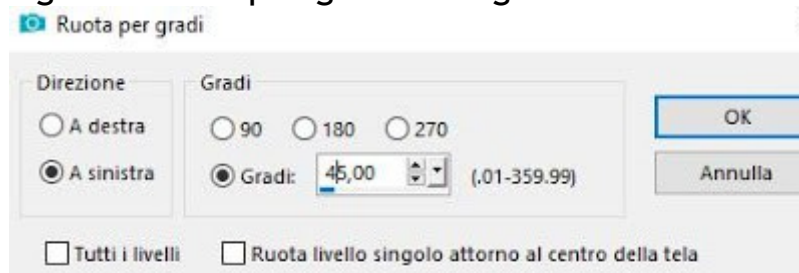
Passo 2:

201. Seleziona / seleziona tutto
202. Apri l'immagine "FloralBackground.jpg"
203. Modifica / copia
204. Torna al tuo lavoro / Modifica / Incolla nella selezione
205. Selezione / deseleziona tutto
206. Effetti / effetti immagine / Motivo unico / parametri di default
207. Regola / sfocatura / sfocatura gaussiana RAGGIO 20
208. Effetti/Effetti di trama/ trama/ b3.jpg come segue:



Passo 3:

301. Apri il tube "BraidSquare.png"
302. Modifica / copia
303. Torna al tuo lavoro : Modifica / incolla come nuovo livello
304. Cambia la miscelazione in modo Luminanza esistente
305. Apri il tube "BlueBorder.png"
306. Modifica copia - torna al tuo lavoro : modifica / incolla come nuovo livello
307. Immagine / ruota per gradi / 45 gradi a sinistra come segue:



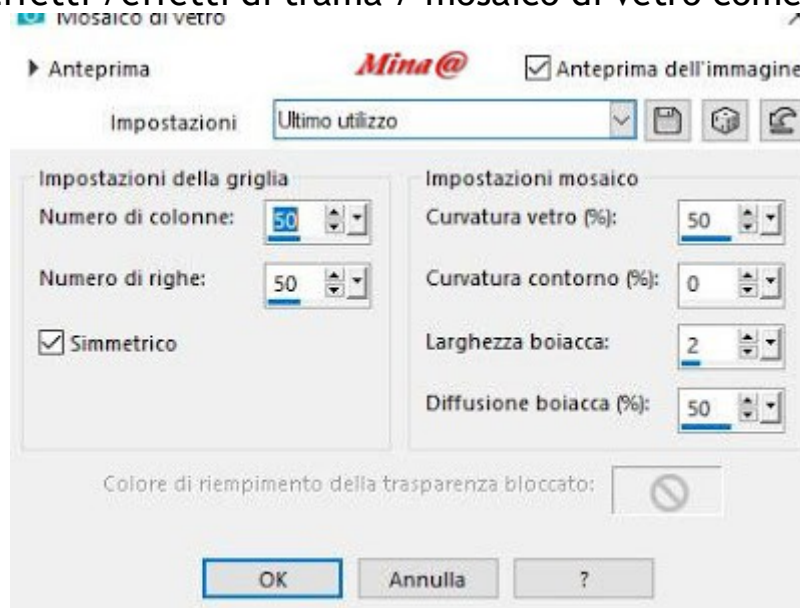
308. Effetti / Effetti di immagine / scostamento: orizzontale 500 / verticale 25 / personalizzato / trasparente

Passo 4:

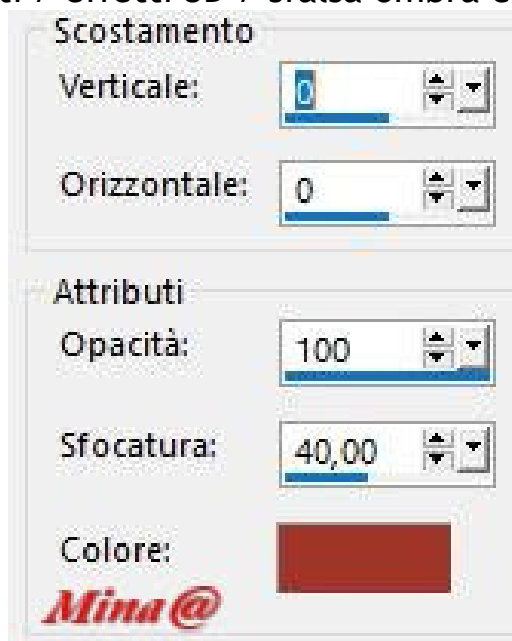
401. Selezione / Carica-Salva selezione da disco / Carica la selezione D.D.PersianCarpet dal disco come segue :



- 402. Livelli / nuovo livello raster
- 403. Riempi con il gradiente di primo piano (in memoria)
- 404. Effetti / effetti di trama / mosaico di vetro come segue:



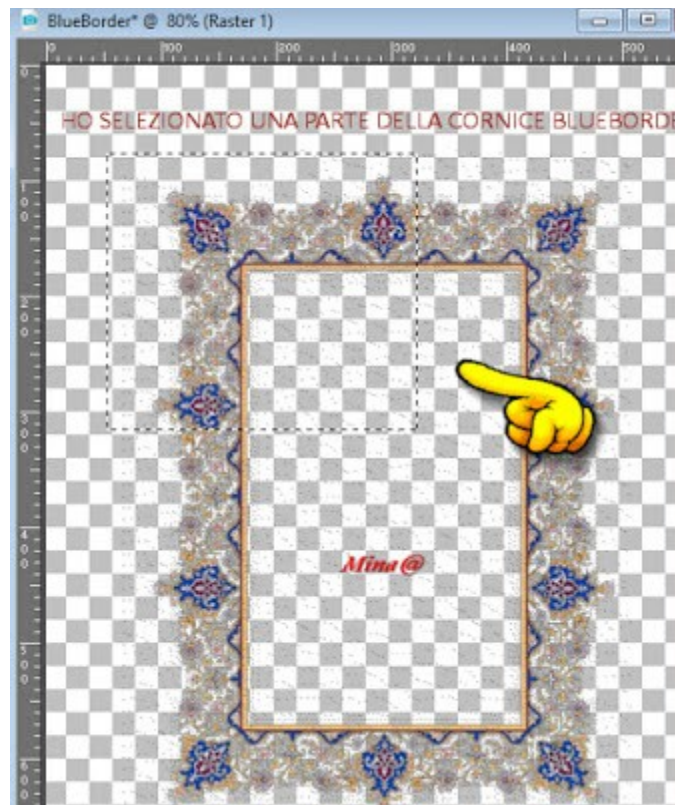
- 405. Seleziona / deseleziona tutto
- 406. Livelli / unisci / Unisci giù
- 407. Effetti / effetti 3D / sfalsa ombra come segue:



(colore di sfondo a0342a)

Passo 5:

- 501. Apri il tube "BlueBorder.png"
- 502. Selezioni / Carica - salva selezione / carica selezione da disco/ carica la selezione D.D.PersianCarpet2 dal disco (sul tube blueborder.png)
- 503. Modifica / Copia



504. Selezione / deselectiona tutto (abbassa blueborde.png)

505. Torna al tuo lavoro : Modifica /incolla come nuovo livello

506. Immagine / ruota per gradi / rotazione libera 45 gradi a destra

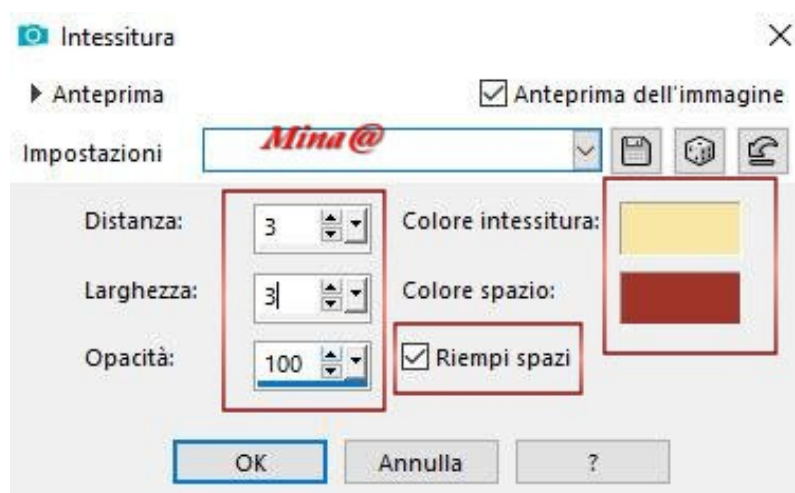
507. Effetti / effetti immagine / scostamento : SCOST. ORIZZONTALE - 200 / SCOST VERTICALE -255 /personalizzato/trasparente.

508. Selezione / carica-salva selezione/ carica selezione da disco/carica la selezione D.D.PersianCarpet3 dal disco

509. Livelli / Nuovo livello raster

510. Riempi con il gradiente di primo piano (in memoria)

511. Effetti / effetti di trama / intessitura come segue:



(colore intessitura : colore primo piano - colore spazio: colore di sfondo - spuntare riempi gli spazi)

- 512. Selezione / deseleziona tutto
- 513. Livelli / unisci / unisci giù
- 514. effetti / effetti 3D / sfalsa ombra : parametri già in memoria: 0 / 0 / 100 / 40 / colore sfondo

Passo 6:

- 601. Posizionati su Raster2 (la cornice)
- 602. Apri il tube "CarpetCircle.png"
- 603. Modifica / copia - torna al tuo lavoro : modifica /incolla come nuovo livello
- 604. Effetti / effetti immagine /scostamento: Scost. orizz. 350 / scost. vert. 275 / personalizzato / trasparente
- 605. livelli / duplica
- 606. Immagine /ridimensiona all'80% / tutti i livelli non spuntato
- 607. Regola / messa a fuoco / metti a fuoco
- 608. Immagine / rifletti / rifletti verticale oppure immagine / capovolgi
- 609. Immagine / rifletti / rifletti orizzontale oppure immagine/rifletti
- 610. Sposta questa immagine nell'angolo in basso a sinistra (Vedi la mia immagine per il posizionamento)
- 611. Livelli / unisci / unisci giù
- 612. effetti / effetti 3d/ sfalsa ombra come in precedenza

Passo 7:

- 701. Apri il tube "Medallion.png"
- 702. Modifica / copia - torna al tuo lavoro: modifica / incolla come nuovo livello
- 703. Immagine / ruota per gradi / rotazione libera / 45 gradi a sinistra
- 704. Effetti / effetti immagine / scostamento: scost.orizz.375 / scost.vertic. -275 / trasparente / personalizzato
- 705. Livelli / duplica
- 706. Immagine / rifletti / rifletti orizzontale o immagine / rifletti
- 707. Immagine /Rifletti / rifletti verticale oppure immagine / capovolgi
- 708. Immagine / ridimensionala 75% - tutti i livelli non spuntato - regola /messa a fuoco/metti a fuoco
- 709.Sposta nell'angolo in alto a sinistra (Vedi la mia immagine per il posizionamento)
- 710. Livelli / unisci / unisci giù
- 711. Effetti / effetti 3D/ sfalsa ombra (settaggi già in memoria)

Passo 8:

- 801. Apri il tube "vine.png"
- 802. Modifica / copia - torna al tuo lavoro: modifica /incolla come nuovo livello
- 803. Immagine / rifletti / rifletti orizzontale o immagine / rifletti

- 804. Immagine /rifletti / rifletti veritcale o immagine/ capovolgi
- 805. Effetti / effetti di immagine / scostamento: scost.orizz. -250 / scost. vertic. 75/ trasparente / personalizzato
- 806. Effetti /effetti /effetti 3D/Sfalsa ombra (settaggi precedenti)
- 807. Posizionati su Raster 1
- 808. Selezione/carica-salva selezione/carica selezione da disco/carica la selezione D.D.PersianCarpet4
- 809. Livelli / nuovo livello raster
- 810. Apri il tube "free-abstract-vector.png"
- 811. Modifica copia / torna al tuo lavoro: modifica/incolla nella selezione
- 812. Selezione / deseleziona tutto
- 813. Cambia il modo miscelatura in sovrapponi
- 814. Metti l'opacità al 70%
- 815. Apri il tube "FloralBouquet.png"
- 816. Modifica / copia - torna al tuo lavoro: modifica /incolla come nuovo livello
- 817. Immagine / ridimensiona al 50% - tutti i livelli non spuntato
- 818. Regola/ messa a fuoco/ metti a fuoco
- 819. Livelli / disponi / porta in alto
- 820. Effetti / effetti di immagine / scostamento: scost. orizz. 285 / scost. verticale 130 / personalizzato / trasparente
- 821. Livelli /duplica
- 822. Immagine / ridimensiona al 50% - tutti i livelli non spuntato
- 823. Regola / messa a fuoco / metti a fuoco
- 824. Immagine / rifletti / rifletti orizzontale oppure /immagine / rifletti
- 825. Per la posizione del tube vedi la tag finita
- 826. Livelli / unisci / unisci giù
- 827. Effetti / effetti 3d/sfalsa ombra con i settaggi precedenti (in memoria)

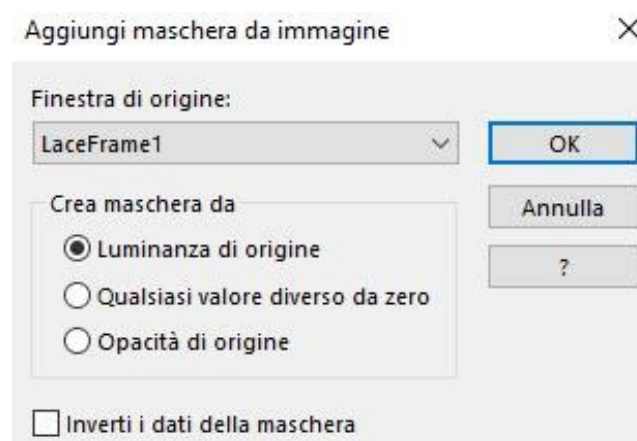
Passo 9:

- 901. Apri il tube "12930422591_divers_nikita.png"
- 902. Modifica / copia - torna al tuo lavoro: modifica / incolla come nuovo livello
- 903. Immagine / ridimensiona al 30% - tutti i livelli non spuntato
- 904. Regola/ messa a fuoco / metti a fuoco
- 905. Togli il watermark del tuber delicatamente con la gomma
- 906. Immagine / ruota per gradi / rotazione libera / 25 gradi a destra
- 907. Effetti / effetti di immagine / scostamento: scost. orizz. -350/ scost. verticale -180 / personalizzato / trasparente
- 908. Effetti / effetti 3D/ sfalsa ombra / come da settaggi precedenti
- 909. Apri il tube "vine.png"
- 910. Modifica / copia - torna al tuo lavoro: Modifica / incolla come nuovo livello

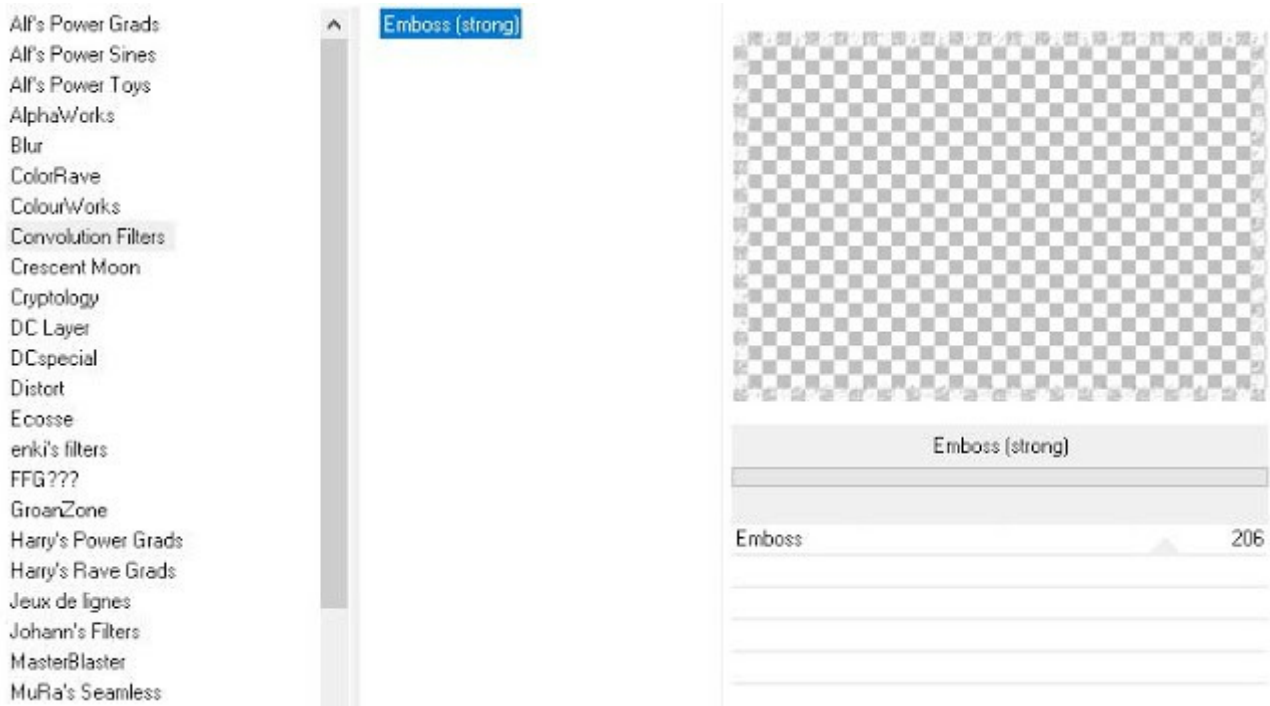
911. Effetti / effetti di immagine / scostamento: scost. orizzontale 250 / scost. verticale -75 / personalizzato / trasparente
912. Effetti / effetti 3D / Sfalsa ombra con i settaggi precedenti

Passo 10:

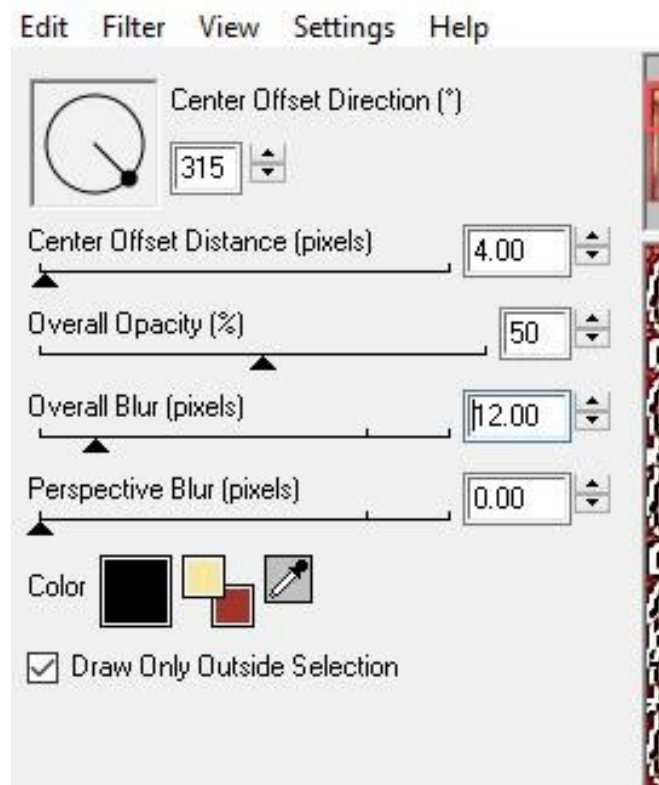
- 100.1 - Apri il tube "PersianLady.png"
- 100.2 - Modifica / copia - torna al tuo lavoro : modifica / incolla come nuovo livello
- 100.3 - Immagine / ridimensiona all'85% - tutti i livelli Non spuntato
- 100.4 - Regola / messa a fuoco / metti a fuoco
- 100.5 - Sposta leggermente verso il basso
- 100.6 - Immagine / aggiungi bordatura di 5 pixels/colore di sfondo / simmetrica
- 100.7 - Selezione / seleziona tutto
- 100.8 - Immagine / aggiungi bordatura simmetrica 10 pixels/colore bianco
- 100.9 - Selezione / Inverti
- 100.10 - Riempi con il gradiente di primo piano MA CAMBIA l'angolo in 45 e la ripetizione a 5
- 100.11 - Effetti / effetti di trama / trama (in memoria - settaggi precedenti)
- 100.12 - Effetti / effetti di bordo / aumenta di più
- 100.13 - Selezione / seleziona tutto
- 100.14 - Immagine / aggiungi bordatura - simmetrica 5 pixels/colore di sfondo
- 100.15 - Immagine / aggiungi bordatura - simmetrica / 30 pixels/colore bianco
- 100.16 - Selezione / Inverti
- 100.17 - Riempi con il gradiente di primo piano
- 100.18 - Livelli / nuovo livello raster
- 100.19 - Riempi con il colore di primo piano
- 100.20 - Livelli / nuovo livello di maschera / da immagine: scegli la maschera LaceFrame1.jpg come segue:



- 100.21 - livelli / unisci / unisci gruppo
- 100.22 - Livelli / unisci / unisci giù
- 100.23 - Effetti / effetti di bordo /aumenta
- 100.24 - Effetti/Plugins/Filtro Unlimited 2.0/Convolution Filters/Emboss (strong) come segue:



- 100.25 - Effetti/Plugins/Eye Candy 4000/Shadowlab come segue:



- 100.26 Selezione / deseleziona tutto

Passo 11:

- 110.1- Immagine /aggiungi bordatura / simmetrica / 5 pixels/colore di sfondo
- 110.2 - Livelli / nuovo livello raster
- 110.3 - Aggiungi la tua firma
- 110.4 - Livelli - Unisci - unisci tutto
- 110.5 - Immagine /ridimensiona a 00 pixels di larghezza - l'altezza si sistema da sola - spunta su tutti i livelli
- 110.6 - File / esporta /JPEG Ottimizzato /Compressione 20

TRADOTTO DA MINA IL 12 SETTEMBRE 2019



<https://mina-tubes-woman.blogspot.com/>
<https://laminagraficatubes.blogspot.com/>
<http://laminagrafica.blogspot.com/>
<https://mina-traduzioni.blogspot.com/>

Spero che il tutorial vi sia piaciuto.



LE VOSTRE VERSIONI